

## Základní parametry čtyřmístných digitálních číselníků SU1/4

- Interní napájecí zdroj 230 / 12V DC, 1A.
- Výška číslic 100mm.
- Dvě barvy digitů: červeno-žlutá ( verze SU1/4CZ ), žluto-červená ( SU1/4ZLC ).
- Rozsah zobrazení 0 – 999 pro první barvu a 0 – 9 pro druhou barvu.
- Radiový dálkový ovladač, minimální dosah 50m – signál projde i skrze stěny.
- Ovladač má vlastní displej typu LCD.
- Po zapnutí bude číselník vždy zhasnutý, zobrazení odesláním čísla z ovladače.
- Možnosti přizpůsobení jasu zobrazovače světelným podmínkám – 16 úrovní jasu.

### 1. Parametry dálkového ovladače ( DO ) s LCD displejem

- **dvouřádkový LCD:** napájení 9V baterie
- je-li LCD špatně čitelný, nezobrazuje vůbec nebo zhasíná při odesílání, je nutné baterii vyměnit
- doporučený rozsah teplot 0°C až 50°C
- 10 pamětí pro uložení čísla pod čísly 0 až 9, ovladač si dále pamatuje posledně odeslané číslo
- zapnutí ( aktivace ovladače ) stiskem libovolného tlačítka, ovládání jasu číselníku v 16 úrovních

### 2. Vkládání čísel a základní funkce

- vkládání čísel na DO respektuje formát zobrazovaných dat číselníkem
- tlačítkem **D** odešleme poslední vložené číslo, po odeslání se údaj přesune do horního řádku LCD a spodní řádek bude vymazán a připraven k dalšímu zadávání.
- **horní řádek LCD slouží k zobrazení naposledy odeslané hodnoty**
- **dolní řádek LCD zobrazuje právě zadávané číslo**
- formát je následující: \* **až třímístné číslo žalmu/písňě/stránky # nápěv/odstavec** **D**
- číslo žalmu bude v číselníku zobrazeno na prvních třech místech ( digity jedné barvy)
- pro nápěv je určeno poslední místo v druhé barvě
- údaj za prefixem \* má vliv na číslo písňě, hodnota za prefixem # ovlivní nápěv
- nebude-li za \* žádná hodnota, číselník zhasne

**Příklady:** \*100 D ... zobrazí stránku 100 (bez vlivu na nápěv/odstavec)  
#9 D ... zobrazí odstavec 9 ( nápěv / stránka se nezmění)  
# D ... odstavec zhasne, stránka se nezmění  
\*23#8 D ... zobrazí se stránka 23, odstavec 8  
\*5#1 D ... zobrazí stránku 5, odstavec 1  
\*6789 D ... zobrazí se stránka 789 (poslední tři místa),  
odstavec se nezmění  
#6789 D ... zobrazí se odstavec 9 (poslední místo),  
stránka se nezmění  
\*#5 D ... stránka zhasne, zobrazí se odstavec 5  
\*4# D ... zobrazí se stránka 4, odstavec zhasne  
\*# D ... celý číselník zhasne

## **3. Rozšířené funkce a operace s pamětí**

### **3.1 Krokování - inkrementace / dekrementace poslední hodnoty**

- stiskem **A** zvýšíme zobrazenou hodnotu o 1 ( číslo se změní v číselníku i na LCD DO )
- stiskem **B** naopak zobrazený údaj o 1 snížíme
- na změnu zobrazení má jednak vliv, jakým způsobem jsme poslední údaj odeslali - viz poslední prefixy \* , # a také nastavená funkce V:9993 až V:9995 - podrobnosti v odstavci 4.1

- **v případě nastavení V:9995 D bude platit:**

pokud poslední řetězec obsahoval \* i # ( číselník zobrazuje číslo písně i nápěv ), bude po stisku **A / B** nejprve změněn nápěv o 1 a teprve v případě jeho přetečení či podtečení ( z 9 na 0 při zvyšování, resp. z 0 na 9 při snižování) nastane změna čísla písně.

obsahoval-li poslední řetězec jen \* , nebude se po stisku **A / B** nikdy nápěv měnit.

### **3.2 Paměťové funkce - ukládání do paměti**

- k dispozici je 10 pamětí pod čísly 0 až 9
- poslední odeslanou, resp. právě editovanou hodnotu uložíme do paměti takto: stiskneme **C** a držíme, dále stiskneme číslo paměti **0** až **9**. Teprve po uvolnění čísla paměti uvolníme i **C**
- příklad: stiskem **C 1** ...uložíme poslední číslo ( řetězec ) do paměti pod číslem 1
- lze ukládat jak odeslaný řetězec ( již je na horním řádku ), tak řetězec právě editovaný (spodní řádek)
- stiskneme-li po odeslání \* , # nebo **0** až **9** , nebude již možné poslední odeslaný údaj uložit, ale bude uložen tento aktuální.

### **3.3 Paměťové funkce - výběr z paměti**

- hodnotu z paměti vyvoláme takto: stiskneme \* a současně příslušné číslo paměti. Teprve po uvolnění čísla paměti uvolníme i \*
- příklad: stiskem \* **1** zobrazíme na spodním řádku údaj vyvolaný z paměti pod číslem 1 a současně je tato hodnota odeslána do číselníku, po odeslání se údaj přemístí ze spodního řádku LCD do řádku horního, spodní řádek na LCD se vymaže a bude připraven k nové editaci
- do paměti lze ukládat všechny kombinace \* , # , **0** až **9**
- údaje uložené v paměti se neztratí ani při výměně baterie v ovladači

### **3.4 Ovládání jasu číselníku**

- **zvýšení jasu o jeden krok** - stiskneme \* a krátce tlačítko **A**. Teprve po uvolnění **A** uvolníme i \*.
- držíme-li \***A** stisknuté déle, zvyšujeme jas plynule ( dokud bude **A** i \* stisknuté ). Pokud údaj na zobrazovači bliká, je nastavena maximální hodnota jasu.
- **snížení jasu o jeden krok** - stiskneme \* a krátce tlačítko **B**. Teprve po uvolnění **B** uvolníme i \*.
- držením \***B** postupně jas snižujeme (zabliká-li údaj, je nastavena minimální hodnota jasu)
- **nastavená hodnota jasu je v číselníku vždy uložena do trvalé paměti flash a bude uchována i po vypnutí.**
- nastavení jasu je rozděleno do 16 kroků
- k dispozici jsou dále 2 fyziologie krokování jasu, přičemž uživatel si může vybrat jednu z těchto variant - více informací v odstavci 4.2

### **3.5 Nastavení času automatického zhasnutí číselníku**

*smysl této funkce je v prodloužení životnosti číselníku, pokud jej zapomeneme vypnout*

- stiskneme **C** a současně \*, na displeji se zobrazí **V**:
- vložíme číslo, určující po kolika minutách od posledně odeslaného čísla se má číselník automaticky zhasnout
- stisknutím **D** nastavení odešleme
- **příklady:**
  - V:30 D** ... číselník zhasne po 30 minutách od poslední změny čísla  
( s každým přijetím nových dat je tento interval odpočítáván znovu )
  - V:0 D** ... automatika je vypnuta
  - V:12345 D** ... vypnutí po 2345 minutách, tj. jsou respektována jen poslední 4 místa

**POZN:** čas zhasnutí obecně **V:XXXX** , kde **XXXX** je čas v minutách, některé z těchto hodnot jsou však rezervovány pro jiné využití - viz kapitola 4.

Odpočet je vždy zahájen až po odeslání následujícího čísla do zobrazovače. Po nastaveném času zobrazovač zhasne, ale je nadále v pohotovostním režimu se sníženou spotřebou a kdykoliv jej lze opět rozsvítit odesláním nového údaje z DO.

## 4. Speciální funkce zobrazovače

**Postup nastavení je obdobný jako v nastavení času - kapitola 3.5:**

- stiskneme C a současně \*, na displeji se zobrazí V:
- zadáme 999 a příslušné číslo funkce - viz níže

### 4.1 Volba jiného režimu krokování odstavce / nápěvu

Níže uvedené platí pro zadání řetězce, který obsahuje i nápěv uvedený za # , pouze pro číslo písňě ( bez # ) nemá vliv.

- V:9993 D** ... při zvýšení o 1 (inkrementaci stiskem A) se nápěv po 9 změní na 0, při snížení o 1 (dekrementace stiskem B) se nápěv z 0 změní na 9. Číslo písňě se nezmění.
- V:9994 D** ... při inkrementaci bude nápěv nejvýše 9 ( po 9 nebude 0 ), při dekrementaci nejméně 0 ( zákaz rolování ). Číslo písňě se nezmění.
- V:9995 D** ... při inkrementaci po 9 bude 0, změní se i číslo písňě (obsahoval-li řetězec rovněž \* ), při dekrementaci bude po 0 následovat 9 a změní se i číslo písňě, obsahoval-li řetězec rovněž \* , tj. je povoleno rolování nápěvu i změna čísla písňě.

**Příklad: požadujeme, aby se měnilo i číslo písňě při přenosu z 9 na 0**

Postup:

- Současně stiskneme C a \* a na LCD se zobrazí V: , obě tlačítka poté uvolníme
- zadáme 9995 ( na LCD je zobrazeno V:9995 ) a stiskneme D, čímž provedeme nastavení

### 4.2 Nastavení jiné fyziologie krokování jasu

- V:9996 D** ... přepnutí číselníku do ekonomického režimu ( snížený jas ), logaritmická stupnice krokování jasu
- V:9997 D** ... standardní jas, lineární stupnice

*V případě jakýchkoliv nejasností se obraťte na tel. 483 391 329 / 604 448 895 / 605 570 597 nebo na [www.selfcontrol.cz](http://www.selfcontrol.cz)*