

# ZR20 – návod

## Kabelový dálkový ovladač - parametry

- 1) Napájení 12V DC po UTP kabelu ( dodaná délka 10m ).
- 2) Dvoumístný 20mm LED displej.
- 3) Numerická klávesnice.
- 4) Zadávání číslic 0 až 9, odeslání do číselníku stiskem tlačítka D nebo automaticky 3 vteřiny po posledním stisku tlačítka ( 3 vteřiny je dostatečná doba ke změně zadání ).
- 5) Při zadávání číslic jsou platná maximálně 2 naposledy stisknutá, např. po stisku 123 bude na displeji zobrazeno 23 a bude odesláno 23.
- 6) Stiskem \* displej na ovladači vymažeme ( zhasne ) a je možné zadat jednomístné číslo po dvoumístném. Například na displeji svítí 23 a požadujeme odeslat 3, stiskneme \* a 3 a D. Po odeslání se číslo 3 zobrazí v číselníku, současně se zapne zvuková signalizace a displej v číselníku bude blikat X vteřin ( nastavení níže v bodě 10 ).
- 7) Odesláním 0 blikání a zvuk v číselníku vypneme.
- 8) Krátkým stiskem A zvýšíme o 1 číslo na ovladači i číselníku ( není třeba potvrzovat stiskem D ).
- 9) Krátkým stiskem B snížíme o 1 číslo na ovladači i číselníku.
- 10) Z ovladače je možné nastavit dobu blikání ( viz bod 6 ). Současným stiskem \* a C se na ovladači zobrazí C X, kde X je číslice od 0 do 9 určující dobu blikání ve vteřinách. Například stiskneme 0, čímž blikání zakážeme – bude zobrazeno C0. Nové nastavení vždy musíme potvrdit stiskem D. Maximální čas blikání je 9 vteřin.
- 11) V režimu nastavování času blikání ( bude-li na ovladači zobrazeno C X ) můžeme zakázat/povolit zvukovou signalizaci ( pípání ) ovladače takto:
  - a) Stiskem tlačítka A zapneme všechny zvuky ovladače.
  - b) Stiskem tlačítka B vypneme zapípání po odeslání čísla či nulování.
  - c) Stiskem tlačítka # vypneme krátké pípnutí po stisku tlačítka.

## Číselník – parametry

- 1) Konektor Cannon-DB9 na propojení s klávesnicí a síťový vstup 230V AC s pojistkou na horní straně číselníku.
- 2) Na spodní straně síťový vypínač a dvě nulovací – ovládací tlačítka.
- 3) Dvoumístný 15cm LED displej.
- 4) Zvuková signalizace.

# **1. Ovládání číselníku**

## **1.1. Nulování**

Krátkým stisknutím jednoho ze spodních tlačítek ( červeného či zeleného ) vynulujeme číselník, současně vypneme zvukovou signalizaci i blikání a vynulujeme i ovladač ( ovladač krátce pípne ).

## **1.2. Změna jasu displeje**

Stisknutím a podržením červeného nulovacího tlačítka na minimálně 2 vteřiny se na displeji zobrazí J X, kde X je číslice od 0 do 7 a určuje intenzitu jasu displeje ( 0 = nejnižší jas ).

Zvýšení jasu - krátkým stiskem zeleného tlačítka o 1 stupeň ( po 7 následuje 0 ).

Snížení jasu – krátkým stiskem červeného tlačítka o 1 stupeň ( po 0 následuje 7 ).

Uložení jasu 3 vteřiny po posledním stisku. Úroveň jasu se po změně uloží do energeticky nezávislé paměti EEPROM, čímž ji číselník nezapomene ani po vypnutí.

## **1.3. Změna hlasitosti zvukové signalizace**

Stisknutím a podržením zeleného nulovacího tlačítka na minimálně 2 vteřiny se na displeji zobrazí H X, kde X je číslice od 0 do 7 určující hlasitost reprodukce ( 0 = zvuk vypnut ).

Zvýšení hlasitosti - krátkým stiskem zeleného tlačítka o 1 stupeň ( po 7 následuje 0 ).

Snížení hlasitosti – krátkým stiskem červeného tlačítka o 1 stupeň ( po 0 následuje 7 ).

Uložení hlasitosti 3 vteřiny po posledním stisku. Podobně jako jas se po změně uloží do energeticky nezávislé paměti EEPROM, čímž ji číselník nezapomene ani po vypnutí.

## **1.4. Změna programu zvukové signalizace**

K dispozici je 8 různých zvukových variací pod čísly P0 až P7.

Stiskneme zelené tlačítko a následně červené, po stisku obě uvolníme. Na displeji se zobrazí P X, kde X je číslo programu od 0 do 7.

Inkrementace - krátkým stiskem zeleného tlačítka ( po 7 následuje 0 ).

Dekrementace – krátkým stiskem červeného tlačítka ( po 0 následuje 7 ).

Uložení programu 3 vteřiny po nečinnosti ( posledním stisku ). Podobně jako u jasu a hlasitosti se změna uloží do energeticky nezávislé paměti EEPROM, čímž ji číselník nezapomene ani po vypnutí.