

# Návod k elektronickému číselníku

# ZR3100



## Základní parametry elektronického číselníku ZR3100 pro zobrazování žalmů

- Interní napájecí zdroj 230V / 12V DC, 1A.
- Výška číslic 100mm pro číslo písně / 57mm pro nápěv ( číslo sloky ).
- Barva číslic: červená.
- Umístění číslic: pod řádkem hlavních číslic číslo sloky zarovnáno vpravo.
- Radiový dálkový ovladač, minimální dosah 50m, ovladač má vlastní displej typu LCD.
- Typ rámečku: dřevěný v barvě ořechu (tmavě hnědá).
- Přední plexisklo, možnost zavěšení na zeď na dvě skobičky.
- Po zapnutí bude číselník vždy zhasnutý, zobrazení odesláním čísla z ovladače.
- Možnosti přizpůsobení jasu zobrazovače světelným podmínkám – 16 úrovní jasu.

## 1. Parametry dálkového ovladače ( DO ) s LCD displejem

- **Dvouřádkový LCD:** napájení 9V baterie
- Je-li LCD špatně čitelný, nezobrazuje vůbec nebo zhasíná při odesílání, je nutné baterii vyměnit.
- Doporučený rozsah teplot 0°C až 50°C, pozor na vlhkost – ovladač skladujte v uzavřeném obalu.
- 10 pamětí pro uložení čísla pod čísly 0 až 9, ovladač si dále pamatuje poslední odeslané číslo.
- **Zapnutí ( aktivace ovladače ) stiskem hvězdičky.**
- Ovládání jasu číselníku v 16 úrovních.

## 2. Vkládání čísel a základní funkce

- Vkládání čísel na DO respektuje formát zobrazovaných dat číselníkem.
- Tlačítkem **D** odešleme poslední vložené číslo, po odeslání se údaj přesune do horního řádku LCD a spodní řádek bude vymazán a připraven k dalšímu zadávání.
- **Horní řádek LCD slouží k zobrazení naposledy odeslané hodnoty.**
- **Dolní řádek LCD zobrazuje právě zadávané číslo.**
- Formát je následující: \* **číslo písně** # **nápěv** **D**
- Číslo písně bude zobrazeno na prvních třech místech číselníku ( 100mm digity ).
- Pro nápěv je určený spodní řádek ( 57mm digity ).
- Údaj za prefixem \* má vliv na číslo písně, hodnota za prefixem # ovlivní nápěv
- Nebude-li za \* žádná hodnota, číselník zhasne.

**Příklady:** \*123#4 **D** ... zobrazí stránku 123 a odstavec 4.

\*170#10 **D** ... zobrazí stránku 170 a odstavec 10.

\*170# **D** ... zobrazí pouze stránku 170, spodní řádek na číselníku bude zhasnutý.

\*# **D** ... celý číselník zhasne

## 3. Rozšířené funkce a operace s pamětí

### 3.1 Krokování - inkrementace / dekrementace poslední hodnoty

- Stiskem **A** zvýšíme zobrazenou hodnotu o 1 ( číslo se změní v číselníku i na LCD DO ).
- Stiskem **B** naopak zobrazený údaj o 1 snížíme.
- Na změnu zobrazení má jednak vliv, jakým způsobem jsme poslední údaj odeslali - viz poslední prefixy \* , # a také nastavená funkce V:9993 až V:9995 - podrobnosti v odstavci 4.1
- **V případě nastavení V:9995 D bude platit:**
  - Pokud poslední řetězec obsahoval \* i # ( číselník zobrazuje číslo písně i nápěv ), bude po stisku **A / B** nejprve změněn nápěv o 1 a teprve v případě jeho přetečení či podtečení ( z 9 na 0 při zvyšování, resp. z 0 na 9 při snižování ) nastane změna čísla písně.
  - Obsahoval-li poslední řetězec jen \* , nebude se po stisku **A / B** nikdy nápěv měnit.

### 3.2 Paměťové funkce - ukládání do paměti

- K dispozici je 10 pamětí pod čísly 0 až 9.
- Poslední odeslanou, resp. právě editovanou hodnotu uložíme do paměti takto: stiskneme **C** a držíme, dále stiskneme číslo paměti **0** až **9**. Teprve po uvolnění čísla paměti uvolníme i **C**.
- Příklad: stiskem **C 1** ...uložíme poslední číslo ( řetězec ) do paměti pod číslem 1.
- Lze ukládat jak odeslaný řetězec ( již je na horním řádku ), tak řetězec právě editovaný (spodní řádek).
- Stiskneme-li po odeslání \* , # nebo **0** až **9** , nebude již možné poslední odeslaný údaj uložit, ale bude uložen tento aktuální.

### 3.3 Paměťové funkce - výběr z paměti

- Hodnotu z paměti vyvoláme takto: stiskneme \* a současně příslušné číslo paměti. Teprve po uvolnění čísla paměti uvolníme i \*
- **Příklad:** stiskem \* 1 zobrazíme na spodním řádku údaj vyvolaný z paměti pod číslem 1 a současně je tato hodnota odeslána do číselníku. Po odeslání se údaj přemístí ze spodního řádku LCD do řádku horního a řádek spodní se vymaže a je připraven k novému zadání.
- Do paměti lze ukládat všechny kombinace \*, #, 0 až 9.
- Údaje uložené v paměti se neztratí ani při výměně baterie v ovladači.

### 3.4 Ovládání jasu číselníku

- **Zvýšení jasu o jeden krok** - stiskneme \* a krátce tlačítko A. Teprve po uvolnění A uvolníme i \*.
- Držíme-li \*A stisknuté déle, zvyšujeme jas plynule ( dokud bude A i \* stisknuté ). Pokud údaj na zobrazovači bliká, je nastavena maximální hodnota jasu.
- **Snížení jasu o jeden krok** - stiskneme \* a krátce tlačítko B. Teprve po uvolnění B uvolníme i \*.
- Držením \*B postupně jas snižujeme (bliká-li údaj, je nastavena minimální hodnota jasu).
- **Nastavená hodnota jasu je v číselníku vždy uložena do paměti EEPROM.**
- Ovládání jasu je rozděleno do 16 kroků
- K dispozici jsou dále 2 fyziologie krokování jasu, přičemž uživatel si může vybrat jednu z těchto variant - více informací v odstavci 4.2

### 3.5 Nastavení času automatického zhasnutí číselníku

*Smysl této funkce je v prodloužení životnosti číselníku, pokud jej zapomeneme vypnout*

- Stiskneme C a současně \*, na displeji se zobrazí V:
- Vložíme číslo, určující po kolika minutách od poslední odeslaného čísla se má číselník automaticky zhasnout.
- Stisknutím D nastavení odešleme.

- **Příklady:**

**V:30 D** ... číselník zhasne po 30 minutách od poslední změny čísla  
( s každým přijetím nových dat je tento interval odpočítáván znovu )

**V:0 D** ... automatika je vypnuta

**V:12345 D** ... vypnutí po 2345 minutách, tj. jsou respektována jen poslední 4 místa

**POZN:** čas zhasnutí obecně V:XXXX , kde XXXX je čas v minutách, některé z těchto hodnot jsou však rezervovány pro jiné využití - viz kapitola 4.

Odpočet je vždy zahájen až po odeslání následujícího čísla do zobrazovače. Po nastaveném času zobrazovač zhasne, ale je nadále v pohotovostním režimu se sníženou spotřebou a kdykoliv jej lze opět rozsvítit odesláním nového údaje z DO.

## **4. Speciální funkce zobrazovače**

### **Postup nastavení je obdobný jako v nastavení času - kapitola 3.5:**

- stiskneme C a současně \*, na displeji se zobrazí V:
- zadáme 999 a příslušné číslo funkce - viz níže

### **4.1 Volba jiného režimu krokování odstavce**

Níže uvedené platí pro zadání řetězce, který obsahuje i nápěv uvedený za # , pouze pro číslo písně ( bez # ) nemá vliv.

- V:9993 D** ... při zvýšení o 1 (inkrementaci stiskem A) se nápěv po 9 změní na 0, při snížení o 1 (dekrementace stiskem B) se nápěv z 0 změní na 9. Číslo písně se nezmění.
- V:9994 D** ... při inkrementaci bude nápěv nejvýše 9 ( po 9 nebude 0 ), při dekrementaci nejméně 0 ( zákaz rolování ). Číslo písně se nezmění.
- V:9995 D** ... při inkrementaci po 9 bude 0, změní se i číslo písně (obsahoval-li řetězec rovněž \* ), při dekrementaci bude po 0 následovat 9 a změní se i číslo písně, obsahoval-li řetězec rovněž \* , tj. je povoleno rolování nápěvu i změna čísla písně. **Toto nastavení je výchozí.**

**Příklad:** požadujeme, aby se měnilo i číslo písně při přenosu nápěvu z 9 na 0.

#### **Postup:**

- Současně stiskneme C a \* a na LCD se zobrazí V: , obě tlačítka poté uvolníme
- zadáme 9995 ( na LCD je zobrazeno V:9995 ) a stiskneme D, čímž provedeme nastavení

### **4.2 Nastavení jiné fyziologie krokování jasu**

**V:9996 D** ... přepnutí číselníku do ekonomického režimu ( snížený jas ),  
logaritmická stupnice krokování jasu

**V:9997 D** ... standardní jas, lineární stupnice – výchozí nastavení

### **4.3 Upravení poměru svítivosti mezi 100mm a 56mm displeji**

**V:9950 D až 9957 D** ... svítivost 56mm displeje ( 100mm beze změny ).

**V:9960 D až 9967 D** ... svítivost 100mm displeje ( 56mm beze změny ).

*V případě jakýchkoliv nejasností se obraťte na tel. 605 570 597 nebo na [www.selfcontrol.cz](http://www.selfcontrol.cz)*