

Základní parametry pětimístných digitálních číselníků RG5

- Napájení 230VAC, interní napájecí zdroj 230 / 12V DC, 2A.
- Výška číslic typ.12cm.
- Dvě barvy číslic: červeno-zelená nebo zeleno-červená (nastavení variace z ovladače).
- Rozsah zobrazení 0 – 9999 pro stránku (první barvu) a 0-99 pro odstavec (0 – 19 pro druhou barvu).
- Radiový dálkový ovladač, minimální dosah 60m – signál projde i skrze stěny.
- Ovladač má vlastní displej typu LCD.
- Po zapnutí bude číselník buď zhasnutý.
- Možnosti přizpůsobení jasu zobrazovače světelným podmínkám – plynulé řízení jasu v 16-ti úrovních.



1. Parametry dálkového ovladače (DO) s LCD displejem

- **Dvouřádkový LCD:** napájení 9V baterie
- Je-li LCD špatně čitelný, nezobrazuje vůbec nebo zhasíná při odesílání, je nutné baterii vyměnit
- Doporučený rozsah teplot 0°C až 50°C .
- 10 pamětí pro uložení čísla pod čísly paměti 0 až 9, ovladač si dále pamatuje posledně odeslané číslo.
- Zapnutí (aktivace ovladače) stiskem libovolného tlačítka, ovládání jasu číselníku v 16 úrovních

2. Vkládání čísel a základní funkce

- Vkládání čísel na DO respektuje formát zobrazovaných dat číselníkem
- Tlačítkem **D** odešleme poslední vložené číslo, po odeslání se údaj přesune do horního řádku LCD a spodní řádek LCD bude vymazán a připraven k dalšímu zadávání.
- **Horní řádek LCD slouží k zobrazení naposledy odeslané hodnoty.**
- **Spodní řádek LCD zobrazuje právě zadávané číslo.**
- Formát je následující: * **až čtyřmístné číslo žalmu/písně/stránky # nápěv/odstavec** **D**
- Číslo žalmu bude v číselníku zobrazeno na prvních čtyřech místech (digity jedné barvy)
- Pro nápěv/sloku jsou určena maximálně poslední dvě místa v rozsahu 0 až 99, přičemž čísla slok v rozsahu 0 až 19 jsou barevně odlišena, vyšší čísla slok mají stejnou barvu jako stránka.
- Údaj za prefixem * má vliv na číslo písně, hodnota za prefixem # ovlivní nápěv.
- Nebude-li za * žádná hodnota, číselník zhasne.

Příklady: *1234 D ... *zobrazí stránku 1234 (bez vlivu na nápěv/odstavec)*
*123#9 D ... *zobrazí stránku 123 a sloku 9 (barevné odlišení sloky).*
*# D ... *celý číselník zhasne*
*123#18 D ... *zobrazí stránku 123 a sloku 18 (barevné odlišení sloky).*
*123#20 D ... *stránka 123, sloka 20 bez barevného odlišení.*
*5#1 D ... *zobrazí stránku 5, odstavec 1*
*6789 D ... *zobrazí stránku 6789, odstavec se nezmění nebo nebude – viz předchozí nastavení.*
#6789 D ... *zobrazí sloku 89 (maximálně poslední 2 místa), stránka se nezmění*
*#5 D ... *stránka zhasne, zobrazí se odstavec 5*
*1234# D ... *zobrazí stránku 1234, odstavec zhasne.*

3. Rozšířené funkce a operace s pamětí

3.1 Krokování - inkrementace / dekrementace poslední hodnoty

- stiskem **A** zvýšíme zobrazenou hodnotu o 1 (číslo se změní v číselníku i na LCD DO)
- stiskem **B** naopak zobrazený údaj o 1 snížíme
- na změnu zobrazení má jednak vliv, jakým způsobem jsme poslední údaj odeslali - viz poslední prefixy * , # a také nastavená funkce V:9993 až V:9995 - podrobnosti v odstavci 4.1
- **v případě nastavení V:9995 D bude platit:**

pokud poslední řetězec obsahoval * i # (číselník zobrazuje číslo písně i sloku), bude po stisku **A / B** nejprve změněna sloka o 1 a teprve v případě přetečení či podtečení (z 99 na 0 při zvyšování, resp. z 0 na 99 při snižování) nastane změna čísla písně. Obsahoval-li poslední řetězec jen * , nebude se po stisku **A / B** sloka měnit.

3.2 Paměťové funkce - ukládání do paměti

- K dispozici je 10 pamětí pod čísly M0 až M9.
- Poslední odeslanou, resp. právě editovanou hodnotu uložíme do paměti takto:
Stiskneme C a držíme, dále stiskneme číslo paměti 0 až 9.
Teprve po uvolnění čísla paměti uvolníme i C.
- Příklad: stiskem **C 1** ...uložíme poslední číslo (řetězec) do paměti pod číslem 1
- Lze ukládat jak odeslaný řetězec (již je na horním řádku), tak řetězec právě editovaný (spodní řádek).
- Stiskneme-li po odeslání *, # nebo 0 až 9 , nebude již možné poslední odeslaný údaj uložit, ale bude uložen tento aktuální.

3.3 Paměťové funkce - výběr z paměti

- Hodnotu z paměti vyvoláme takto:
Stiskneme * a současně příslušné číslo paměti.
Teprve po uvolnění čísla paměti uvolníme i *
- Příklad: stiskem * 1 zobrazíme na spodním řádku údaj vyvolaný z paměti pod číslem 1 a současně je tato hodnota odeslána do číselníku, po odeslání se údaj přemístí ze spodního řádku LCD do řádku horního, spodní řádek na LCD se vymaže a bude připraven k nové editaci.
- Do paměti lze ukládat všechny kombinace *, #, 0 až 9.
- Údaje uložené v paměti se neztratí ani při výměně baterie v ovladači.

3.4 Ovládání jasu číselníku

- **Zvýšení jasu o jeden krok** - stiskneme * a krátce tlačítko **A**. Teprve po uvolnění **A** uvolníme i *.
- Držíme-li ***A** stisknuté déle, zvyšujeme jas plynule (dokud bude **A** i * stisknuté). Pokud údaj na zobrazovači bliká, je nastavena maximální hodnota jasu.
- **Snížení jasu o jeden krok** - stiskneme * a krátce tlačítko **B**. Teprve po uvolnění **B** uvolníme i *.
- Držením ***B** postupně jas snižujeme (zabliká-li údaj, je nastavena minimální hodnota jasu).
- **Nastavená hodnota jasu je v číselníku vždy uložena do trvalé paměti flash a bude uchována i po vypnutí.**
- Krokování jasu je rozděleno do 16 úrovní od minimálního po maximální jas.
- K dispozici jsou dále 2 fyziologie krokování jasu, přičemž uživatel si může vybrat jednu z těchto variant - více informací v odstavci 4.2

4. Speciální funkce zobrazovače

Postup nastavení je následující:

- Stiskneme **C** a současně *, na displeji se zobrazí **V**:
- Zadáme příslušné číslo funkce - viz níže. Nastavení stačí provést pouze jedenkrát – je uloženo do energeticky nezávislé paměti EEPROM, která si uchová obsah i po vypnutí napájení.

4.1 Volba jiného režimu krokování stránky a odstavce, sloky či nápěvu

Níže uvedené platí pro zadání řetězce, který obsahuje i nápěv uvedený za # , pouze pro číslo písně (bez #) nemá vliv.

- V:9993 D** ... při zvýšení o 1 (inkrementaci stiskem **A**) se nápěv po 9 změní na 0, při snížení o 1 (dekrementaci stiskem **B**) se nápěv z 0 změní na 9. Číslo písně se nezmění.
- V:9994 D** ... při inkrementaci bude nápěv nejvýše 9 (po 9 nebude 0), při dekrementaci nejméně 0 (zákaz rolování). Číslo písně se nezmění.
- V:9995 D** ... při inkrementaci po 99 bude 0, změní se i číslo písně (obsahoval-li řetězec rovněž *), při dekrementaci bude po 0 následovat 99 a změní se i číslo písně, obsahoval-li řetězec rovněž * , tj. je povoleno rolování sloky i stránky.

Příklad: Požadujeme, aby se měnilo i číslo písne při přenosu z 99 na 0

Postup:

- Současně stiskneme C a * a na LCD se zobrazí V: , obě tlačítka poté uvolníme
- zadáme 9995 (na LCD je zobrazeno V:9995) a stiskneme D, čímž odešleme nastavení

4.2 Nastavení jiné fyziologie krokování jasu

V:9996 D ... Přepnutí číselníku do ekonomického režimu (snížený jas, číselník má nižší spotřebu energie), lineární stupnice krokování jasu.

V:9997 D ... Standardní jas, vyšší spotřeba el. energie, logaritmická stupnice jasu.

4.3 Volba barevné variace (stránka , sloka)

V:9991 D ... Červená stránka, zelená sloka.

V:9992 D ... Zelená stránka, červená sloka.

POZN: Sloka je barevně odlišena pouze do čísla 19, vyšší čísla slok budou mít stejnou barvu jako stránka.

4.4 Výška číslovek pro třímístné zobrazení (stránka 0 až 999, bez sloky)

V:9984 D ... Výška znaků maximálně 12cm.

V:9985 D ... Povoleno zobrazování v maximálních rozměrech displeje 15cm.

V případě jakýchkoliv nejasností se obraťte na tel. 483 391 329 / 604 448 895 / 605 570 597 nebo na

www.selfcontrol.cz